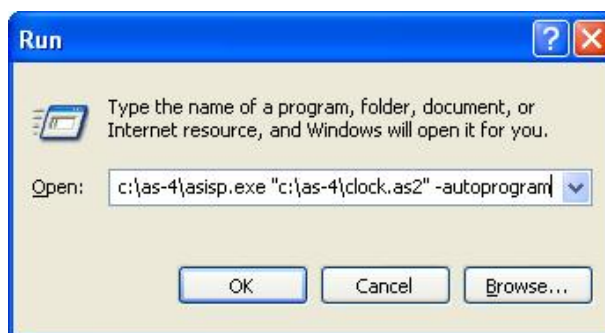


Запуск программы ASISP из командной строки

Программа ASISP имеет оконный интерфейс, упрощающий процедуру составления файла-проекта, а также позволяющий просматривать и редактировать содержимое окон FLASH (память программ) и EEPROM (память данных).

Однако, после того как файл проекта создан и сохранен, можно пользоваться вызовом программы ASISP из командной строки, что в ряде случаев является более удобным.

На рисунке показан пример вызова программы ASISP из командной строки:



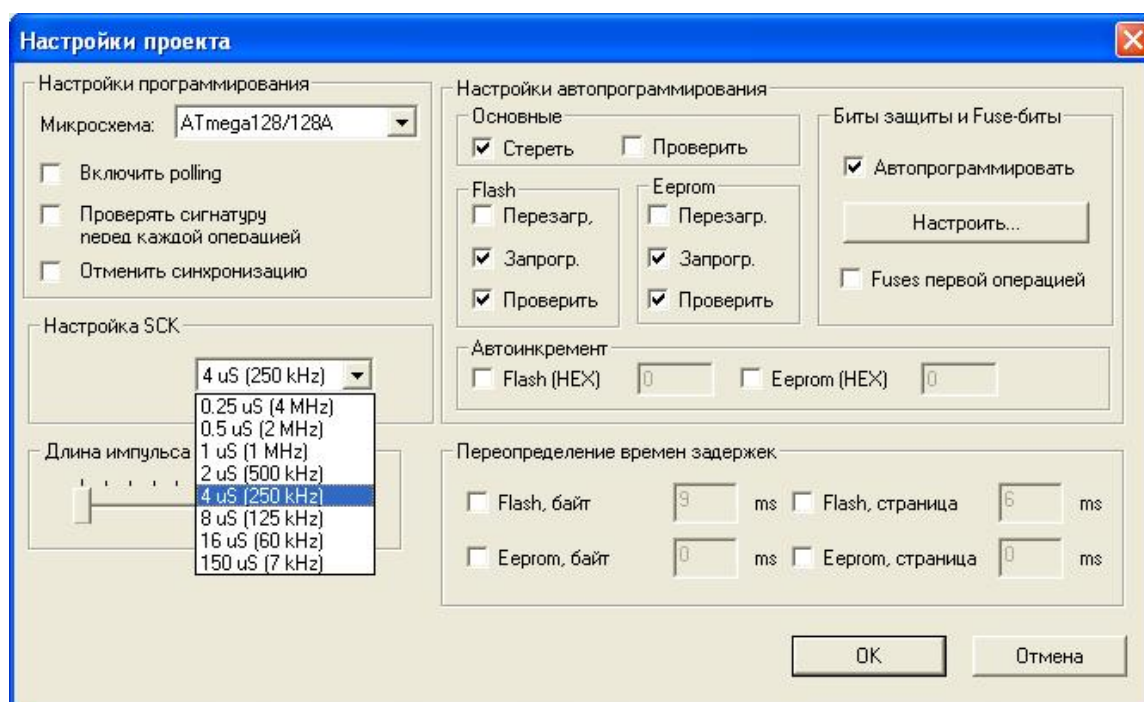
Формат вызова следующий: `c:\as-4\asisp.exe "c:\as-4\clock.as2" -autoprogram`

`c:\as-4\asisp.exe` - имя программы с указанием полного пути

`c:\as-4\clock.as2` - имя файла проекта с указанием полного пути (кавычки обязательны!)

`-autoprogram` - необязательный ключ. Если он указан, программа AS2ISP выполняется без отображения основного окна, причем выполняются команды, отмеченные «галочками» в окне «Настройки проекта».

Файл проекта формируется заранее и содержит информацию о настройках и командах, которые будут выполняться в пакетном режиме при нажатии кнопки «Автопрограммирование» в основном окне программы ASISP.EXE. Пример заполненного окна «Настройки проекта» приведен ниже.



март 2009 г.